

करने की समस्या होने पर यहाँ पढ़कर समझ सकेंगे | प्रश्नों का क्रम अलग हो सकता है | आप सभी से अनुरोध है कि निष्ठा FLN 3.0 के सभी प्रशिक्षण मन लगाकर पूरा करें क्योंकि यह आपकी कार्यक्षमता में सुधार लाएगा | यह प्रश्नोत्तरी केवल आपके मार्गदर्शन के लिए है।

अगर आपको अपने राज्य का प्रशिक्षण लिंक नहीं मिल पा रहा है तो परेशान होने की आवश्यकता नहीं है | निष्ठा के सभी प्रशिक्षण मॉड्यूल का लिंक यहाँ से प्राप्त करें।

Nishtha 3.0 FLN 12 Answer Key

प्रश्न (1) : बुनियादी स्टेज पर खिलौनों की शुरूआत करने का उद्देश्य है-

- समुदाय में समता लाना
- कम आयु से ही अनुभवात्मक सीखने को बढ़ावा देना
- खिलौने वालों को पुनः स्थापित करना
- गरीबी दूर करना

प्रश्न (2) : फ़ाउंडेशनल स्टेज पर खेल व गतिविधि आधारित पद्धति को क्रियान्वित करने का आवश्यक घटक क्या है?

- शिक्षण उन्मुखी परिवेश
- बाल अनुकूल परिवेश
- पूर्णिता औपचारिक परिवेश
- शिक्षक शासित परिवेश

प्रश्न (3) : स्वदशी खिलाने बच्चों को किसके साथ सबद्ध करते हैं?

- संस्कृति
- टैक्नोलॉजी
- कक्षा
- परिवार

FLN 12 ANSWER KEY

Aa

प्रश्न (4) : किस स्टेज पर खिलौनों द्वारा सीखने को सबसे अधिक आवश्यकता होती है?

- उच्चतर शिक्षा स्टेज
- फ़ाउंडेशल और प्रीप्रेटरी स्टेज
- सैकेंडरी स्टेज
- मिडिल स्कूल स्टेज

प्रश्न (5) : बच्चों में छोटे समूहों में शांत खेल को सुनिश्चित करने के लिए कौन - सा विचार अच्छा है?

- एक पुस्तक कोने का सृजन
- एक रचनात्मक कोने का सृजन
- एक स्वीकारोक्ति बूथ का सृजन
- एक खेल क्षेत्र का सृजन

प्रश्न (6) : निम्नलिखित में से पारंपरिक इमारत खिलौना पहचानें-

- जेंगा
- स्टैकर्स
- जिगसॉ पज़ल्स
- लीगोज़

प्रश्न (7) : गुजरात में 'सेट ऑफ किचन यूटेन्सिल्स' खिलौने के लिए निम्नलिखित में से कौन-सा नाम लोकप्रिय है?

- कैलाइडोस्कोप
- ढिंगली
- नेस्टिंग डॉल्स
- रसोई

Aa

प्रश्न (8) : बच्चों के लिए खिलौने के चयन के लिए निम्नलिखित में से कान

- सा मार्गदर्शक मानदंड होना चाहिए?

- खेल सामग्री खाने योग्य है।
- खिलौना बच्चे की आयु के उपयुक्त है।
- खिलौना महँगा है।
- खिलौना आकर्षक दिखता है।

प्रश्न (9) : किसने कहा है – “खेल भाषा और विचार के विकास में सहायक होते हैं।”

- हॉवर्ड गार्डनर
- लेव वायगोत्सकी
- जॉन डीबे
- रॉबर्ट स्टर्नबर्ग

प्रश्न (10) : रिंग सेट पज़ल्स किस प्रत्यय को सीखने में सहायता करते हैं?

- वर्गीकरण
- जोड़
- क्रमबद्धता
- घटा

प्रश्न (11) : निम्नलिखित में से कौन - साड़ी - आई - वाई आइडिया नहीं है?

- बाज़ार से खिलौना हवाई जहाज खरीदना और इसके साथ
- काग़ज के प्यालों/ इस्तेमाल किए हुए केंस से खिलौना टेलीफ़ोन
- टॉयलेट रोल्स की सहायता से खिलौना रेलगाड़ी बनाना
- शटलकॉक बॉक्स की सहायता कैलाइडोस्कोप बनाना

प्रश्न (12) : निम्नलिखित में से कौन - सा खेल लोकप्रिय पारंपरिक भारतीय खेल नहीं है?

Aa

- फेंको और लपको
- क्रिकेट
- कबड्डी
- पोशम - पा - भई - पोशमा पा

प्रश्न (13) : कक्षा में बच्चों को अपने लाने की अनुमति होनी चाहिए।

- खिलौने और गेम्स
- गैजेट्स
- मोबाइल
- कंप्यूटर

प्रश्न (14) : खिलौनों और शैक्षिक खेल सामग्री को नहीं होना चाहिए-
विकासात्मक उपयुक्त

- सभी बच्चों की रुचियों से जुड़ा हुआ
- सीखने के प्रतिफलों के साथ सरेखित
- सांस्कृतिक रूप से अप्रासंगिक
- विकासात्मक उपयुक्त

प्रश्न (15) : खिलौने छोटे बच्चों की किसमें सहायता करते हैं?

- धार्मिक रिवाजों का विकास
- राजनीतिक विकास
- संज्ञानात्मक विकास
- आर्थिक विकास

प्रश्न (16) : खिलौनों का इतिहास कितना पुराना है?

- मौर्य काल
- सिंधु घाटी काल
- ऋग्वैदिक काल

Aa

- प्रागऐतिहासिक काल

प्रश्न (17) : निम्नलिखित में से कौन-सा तकनीकी आधारित खेल हैं?

- कंचों का खेल
- कैरम बोर्ड
- वीडियो गेम
- लूडो

प्रश्न (18) : निम्नलिखित में से कौन - सा कथन सही है?

- डी - आई - वाई खिलौने, खिलौने नहीं होते।
- खिलौने बच्चों की स्वयं के बारे में तथा अपने चारों ओर के परिवेश
- ओपन एंडेड खिलौने लकड़ी के खिलौने ही होने चाहिए।
- खेल शैक्षिक नहीं होते।

प्रश्न (19) : किचन रसोई खिलौने के संबंध में निम्नलिखित में से कौन-सी बात सही नहीं से है?

- रसोई खिलौने आत्मनिरीक्षण में सहायता करते हैं।
- रसोई खिलौने समस्या समाधान कौशल विकसित करने में
- रसोई खिलौने सूक्ष्म गत्यात्मक कौशल विकसित करने में सहायता
- रसोई खिलौनों को कक्षा में नाटक खेल क्षेत्र में रखा जा सकता है।

प्रश्न (20) : निम्नलिखित में से कौन-सा सक्रिय शारीरिक खेल नहीं है?

- चढ़ाई
- कंप्यूटर गेम
- कूदना
- नृत्य

प्रश्न (21) : बच्चों के लिए खेल सामग्री/ खिलौनों का चयन करते से

Aa

निम्नलिखित में से किस बात पर विचार नहीं करना चाहिए?

- बच्चों का आर्थिक स्तर
- बच्चों का शारीरिक विकास
- बच्चों की आयु
- बच्चों के समुदाय और संस्कृति

प्रश्न (22) : डी - आई - वाई की फुल फ़ार्म क्या है?

- डिग - इट - योरसेल्फ़
- डू- इट - योरसेल्फ़
- डील - इट - योरसेल्फ़
- ड्रा - इट - योरसेल्फ़

प्रश्न (23) : किस आयु में बच्चे संरचित तरीके से दूसरों के साथ खेलने की इच्छा का प्रदर्शन करते हैं?

- 4-5 वर्ष
- 5-6 वर्ष
- 6-8 वर्ष
- 8-9 वर्ष

प्रश्न (24) : डी- आई- वाई खिलौने बच्चों को किसमें चुनौती नहीं देते?

- आध्यात्मिक कौशल
- सृजनात्मकता
- समस्या समाधान कौशल
- आलोचनात्मक चिंतन कौशल

प्रश्न (25) : स्वदेशी खिलौने बनते हैं-

- स्टील से

Aa

- प्लास्टिक से
- स्थानीय कम लागत वाली सामग्री से
- एल्यूमिनियम से

प्रश्न (26) : किस आयु वर्ग पर खिलौना आधारित शिक्षण प्रारंभ किया जाना चाहिए?

- 1 -2 वर्ष
- 3-4 वर्ष
- 4-5 वर्ष
- 2-3 वर्ष

प्रश्न (27) : निम्नलिखित में से कौन - सा गुजरात का प्रसिद्ध स्वदेशी खिलौना है?

- नेस्टिंग डॉल्स
- ढिंगली डॉल्स
- रुई की गुड़ियाँ
- बार्बी डॉल्स

प्रश्न (28) : कौन - से गतिविधि क्षेत्र में किचन सेट रखा जाना चाहिए?

- गणित/ ब्लॉक्स क्षेत्र
- नाटकीय क्षेत्र
- पठन क्षेत्र
- शांत क्षेत्र

प्रश्न (29) : ढिंगली खिलौनों को ऐसे भी जाना जाता है-

- काँच की गुड़ियाँ
- धातु की गुड़ियाँ
- कॉटन की गुड़ियाँ

Aa

- प्लास्टिक की गुड़ियाँ

प्रश्न (30) : कैलाइडोस्कोप किसकी समझ विकसित करने के लिए बहुत उपयोगी हैं?

- भिन्न का प्रत्यय
- स्थानिक प्रत्ययों
- पानी के गुणों का प्रत्यय
- प्रतिबिंब और अपवर्तन के विज्ञान प्रत्यय

प्रश्न (31) : कैलाइडोस्कोप किससे बनता है?

- काँच, समाचार पत्र और चयनित चित्र
- कार्डबोर्ड, काँच के टुकड़े और कुछ अव्यवस्थित चित्र
- वेलबेट पेपर, धागे और पेंटब्रश
- लकड़ी का बोर्ड, कीलें और पेंट

प्रश्न (32) : रिंग सेट पज़ल्स' के संबंध में निम्नलिखित में कौन सी बात सही नहीं हैं?

- सूक्ष्म गत्यात्मक कौशलों के विकास के लिए प्रयोग किए जा सकते
- रंग, आकृति आदि की समझ बढ़ाता है
- स्थूल गत्यात्मक कौशलों को बढ़ावा देता है
- काँच से बना होता है

प्रश्न (33) : शैक्षिक सहायक के रूप में खिलौनों के संदर्भ में कौन-सा कथन सही है?

- खिलौनों के साथ खेलने से बच्चों का सीखने का समय बेकार चला
- खिलौने केवल टाइलर्स के लिए होते हैं।
- खिलौने केवल मज़े के लिए होते हैं।
- खिलौनों के साथ खेलना छोटे बच्चों में महत्वपूर्ण कौशल विकसित करता है।

Aa

प्रश्न (34) : छोटे बच्चों की भाषा और संप्रेषण कौशलों को बढ़ावा देने के लिए खिलौने टेलीफोन और बोलती पुस्तकें -- के कुछ उदाहरण हैं

- पारंपरिक खिलौने
- तकनीकी सहायता प्राप्त खिलौने
- डी-आई - वाई खिलौने
- डिजिटल खिलौने

प्रश्न (35) : तकनीकी सहायता प्राप्त खिलौनों से मदद मिलती है-

- बच्चे को अकेला महसूस कराने में
- सीखने को आनंददायक बनाने में
- बच्चे को बैटरी चालित खिलौने को गति करते हुए देखने में
- सीखने को उबाऊ बनाने में

प्रश्न (36) : छोटे बच्चों के लिए बनाए जाने वाले खिलौना केंद्र में होना चाहिए-

- लकड़ी के खिलौने
- खिलौने और आयु उपयुक्त हस्तकौशलीय सामग्री
- केवल सामग्री और कोई खिलौने नहीं
- अटूट सामग्री

प्रश्न (37) : बुनियादी स्टेज पर एक बाल - अनुकूल कक्षा में कौन - सी पद्धति का प्रयोग किया जाना चाहिए?

- खेल - खिलौने आधारित बाल केंद्रित पद्धति
- पाठ्यपुस्तक आधारित पद्धति
- रेत पद्धति - प्रोजेक्ट आधारित पद्धति
- शिक्षक वार्ता पद्धति

Aa

प्रश्न (38) : स्वदेशी खिलौने के संदर्भ में कौन-सा कथन सही नहीं है?

- स्वदेशी खिलौने बुनावट, रंग, आकार, आकृति आदि सीखने में
- स्वदेशी खिलौने आसानी से उपलब्ध नहीं होते
- स्वदेशी खिलौने में खोज के अवसर अधिक होते हैं और विभिन्न
- स्वदेशी खिलौने अपेक्षाकृत सस्ते होते हैं।

प्रश्न (39) : बच्चे वस्तुओं को – करना पसंद करते हैं क्योंकि वे स्वभाव से ही

सीखने के लिए उत्सुक और जिज्ञासु होते हैं।

- किसी से लेना
- फेंकना
- नष्ट करना
- जोड़ - तोड़

प्रश्न (40) : डी- आई - वाई क्षेत्र को होना चाहिए-

- कम सामग्री केवल अनुमति मिलने पर पहुँच हो
- अच्छी प्रकार से सामग्री रखी हुई और अव्यवस्थित
- कमरे में चारों ओर कम लागत सामग्री रखी हुई
- अच्छी प्रकार से सामग्री रखी हुई , साफ़ और व्यवस्थित

FLN 12 ANSWER KEY